

## A propos

Après plus de 10 ans dans le milieu du développement logiciel, je souhaite aujourd'hui m'investir dans un environnement plus concret et davantage encré dans la réalité, afin de mettre en avant mes qualités humaines et techniques au services d'une autre activité.

Fort de mon expérience dans l'informatique, mes principaux atouts sont l'adaptabilité et un très bon niveau d'anglais.

## Soft Skills

Ouverture d'esprit, Coopération, Travailler en équipe ou seul.

Réflexion, Rigueur, Bon sens, Esprit critique et d'analyse.

Modestie, Franchise, Calme, Sérieux.

## Compétences

**Informatique :** Développement : Qt, C++, Unity, Git, SVN / Modélisation : Autocad, SolidWorks

**Langues :** Anglais (Courant), Espagnol (Notions), Turc (Notions)

## Expérience professionnelle

### Février 2018 - Juillet 2023 : (5 ans et 3 mois)

Développeur Qt chez SYMETRIE :

Projets : IHM pilotage et simulation, scripts shell, API C++/python, application android.

### Février - Juillet 2017 : (6 mois)

Projet perso : Développement Unity d'un jeu d'arcade android et d'une ébauche de jeu multijoueur PC.

### Juillet - Sept 2016 : (3 mois)

Développeur Unity chez NoHuman Studio :

Projet : Application de machine à sous pour Android/IOS.

### Juin - Nov 2015 : (6 mois)

Développeur Unity chez VSM Istres :

Projet : IHM d'un simulateur d'hélicoptère.

### Créajeux 2012-2015 : (3 ans)

Projets d'étude : Développement C, C++, C# sous Unity 5 et Unreal Engine 4

## Formation

**2024 :** PSC1 : Prévention et secours civiques de niveau 1

**2017 - 2018 :** Métiers du dessin Industriel : Autocad - SolidWorks, GRETA Bagnol-Sur-Cèze

**2012 - 2015 :** Développeur jeu vidéo : [Creajeux | L'école des métiers du jeu vidéo](#), Nîmes

**2011 - 2012 :** Baccalauréat Scientifique (Mention Assez Bien), Lycée Philippe Lamour, Nîmes

## Centres d'intérêts / Hobbies

- Chant, Escalade en salle, Badminton

- Science-Fiction / Jeux vidéos